

МЕТОД ЕЛІПСОЇДІВ ДЛЯ ЛІНІЙНОЇ РЕГРЕСІЇ

Стецюк П.І., Стовба В.О.
stovbaviktor@yandex.ua

Інститут кібернетики імені В.М. Глушкова, Київ

IV МІЖНАРОДНА НАУКОВО-ПРАКТИЧНА КОНФЕРЕНЦІЯ
"ОБЧИСЛЮВАЛЬНИЙ ІНТЕЛЕКТ
(РЕЗУЛЬТАТИ, ПРОБЛЕМИ, ПЕРСПЕКТИВИ) - 2017"
16–18 травня 2017 року, м. Київ

- 1 Вступ (метод еліпсоїдів)
- 2 Постановка задачі
- 3 Алгоритм знаходження θ_p^*
- 4 Приклад застосування методу

Зміст

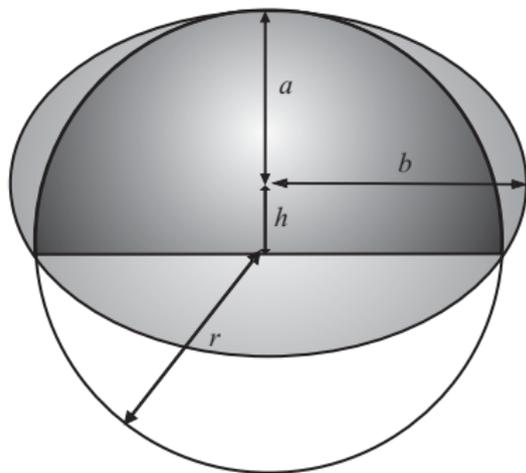
- 1 Вступ (метод еліпсоїдів)
- 2 Постановка задачі
- 3 Алгоритм знаходження θ_p^*
- 4 Приклад застосування методу

Метод еліпсоїдів запропонували

- 1976 Юдін Д.Б. та Неміровський А.С. як метод послідовних відсікань [1].
- 1977 Шор Н.З. як варіант методу з розтягом простору в напрямку субградієнта [2].

1. Юдин Д.Б., Немировский А.С. *Информационная сложность и эффективные методы решения выпуклых экстремальных задач // Экономика и математические методы.* – 1976. – Вып. 2. – С. 357–369.

2. ШОР Н.З. *Метод отсечения с растяжением пространства для решения задач выпуклого программирования // Кибернетика.* – 1977. – № 1. – С. 94–95.

Ідея: мінімальний за об'ємом еліпсоїд \mathcal{E}_n 

Еліпсоїд \mathcal{E}_n , що містить напівкулю в E^n , має наступні параметри:

$$a = \frac{n}{n+1}r, \quad b = \frac{n}{\sqrt{n^2-1}}r, \quad h = \frac{1}{n+1}r$$

де $\alpha = \frac{b}{a}$ та r – радіус кулі S_n .

Якщо простір "розтягнути" в напрямку a з коефіцієнтом $\alpha = \sqrt{\frac{n+1}{n-1}}$, то \mathcal{E}_n трансформується в кулю у перетвореному просторі.

Відношення об'єму еліпсоїда \mathcal{E}_n до об'єму кулі S_n рівне

$$q(n) = \frac{\text{vol}(\mathcal{E}_n)}{\text{vol}(S_n)} = \frac{1}{\alpha} \left(\frac{b}{r}\right)^n = \sqrt{\frac{n-1}{n+1}} \left(\frac{n}{\sqrt{n^2-1}}\right)^n < e^{-1/2n} < 1.$$

Зміст

- 1 Вступ (метод еліпсоїдів)
- 2 Постановка задачі**
- 3 Алгоритм знаходження θ_p^*
- 4 Приклад застосування методу

В чому полягає задача?

Розглядається задача опуклого програмування:
знайти

$$f_p^* = f_p(\theta_p^*) = \min_{\theta \in R^n} \left\{ f_p(\theta) = \|A\theta - b\|_p \right\}, \quad (1)$$

за обмежень

$$\|\theta - \bar{\theta}\| \leq r, \quad (2)$$

де A – $m \times n$ -матриця; $b \in R^m$ – m -вимірний вектор;
 $\theta \in R^n$ – n -вимірний вектор невідомих параметрів,
 $\bar{\theta}$ – центр кулі радіусу r , в якій локалізовано θ_p^* .

Тут $p \in R$ – скалярний параметр ($p \geq 1$), який для вектора $y = A\theta - b = (y_1, \dots, y_m)^T$ визначає L_p -норму

$$\|y\|_p = \left(\sum_{i=1}^m |y_i|^p \right)^{1/p}.$$

Випадок $p = \infty$ визначається як $\|y\|_\infty = \max_{i=1, \dots, m} |y_i|$.

До задачі (1)-(2) зводиться задача знаходження параметрів лінійної регресії. Ця задача при

- $p = 1$ – метод найменших модулів;
- $p = 2$ – метод найменших квадратів;
- $p = \infty$ – мінімаксий (чебишевський) метод.

Зміст

- 1 Вступ (метод еліпсоїдів)
- 2 Постановка задачі
- 3 Алгоритм знаходження θ_p^***
- 4 Приклад застосування методу

Вхідні параметри та ініціалізація алгоритму

Вхідні параметри:

- $p \geq 1$ – визначає L_p -норму в (1);
- $\epsilon_f > 0$ – точність, з якою треба знайти $f_p^* = f_p(\theta_p^*)$.

Ініціалізація

Покладемо

- стартову точку $\theta_0 = \bar{\theta}$;
- початковий радіус $r_0 = r$;
- $B_0 := I_n$, де I_n – одинична $n \times n$ -матриця.

Перейдемо до першої ітерації зі значеннями θ_0 , r_0 та B_0 .

Ітерація методу

Нехай на k -й ітерації знайдені θ_k , r_k , B_k . Перехід до ітерації $(k+1)$ полягає у виконанні такої послідовності дій.

Крок 1. Обчислимо $f_p(\theta_k)$. Якщо $f_p(\theta_k) = 0$, то "Зупинка: $k^* = k$ та $\theta_p^* = \theta_k$ ". Інакше обчислимо $g_p(\theta_k)$ – субградієнт функції $f_p(\theta)$ в точці θ_k за формулою

$$g_p(\theta_k) = (\|A\theta_k - b\|_p)^{1-p} \sum_{j=1}^m \left(\text{sgn}(a_j\theta_k - b_j) \cdot |a_j\theta_k - b_j|^{p-1} a_j^T \right),$$

де a_j – вектор-рядок матриці A з номером $j = \overline{1, m}$.

Якщо $r_k \|B_k^T g_p(\theta_k)\| \leq \varepsilon_f$, то "Зупинка: $k^* = k$ і $\theta_p^* = \theta_k$ ".

Інакше переходимо до кроку 2.

Крок 2. Покладемо $\xi_k := \frac{B_k^T g_p(\theta_k)}{\|B_k^T g_p(\theta_k)\|}$.

Крок 3. Обчислимо $\theta_{k+1} := \theta_k - h_k B_k \xi_k$, де $h_k = \frac{1}{n+1} r_k$.

Крок 4. Обчислимо нову матрицю та радіус

$$B_{k+1} := B_k + \left(\sqrt{\frac{n-1}{n+1}} - 1 \right) (B_k \xi_k) \xi_k^T, \quad r_{k+1} := r_k \frac{n}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

Крок 5. Переходимо до ітерації $(k+1)$ зі значеннями $\theta_{k+1}, r_{k+1}, B_{k+1}$.

Збіжність методу

Теорема

Послідовність точок $\{\theta_k\}_{k=0}^{k^*}$ задовільняє нерівностям

$$\|B_k^{-1}(\theta_k - \theta_p^*)\| \leq r_k, \quad k = 0, 1, 2, \dots, k^*$$

На кожній ітерації $k > 0$ величина зменшення об'єму еліпсоїда $E_k = \{\theta \in R^n : \|B_k^{-1}(\theta_k - \theta)\| \leq r_k\}$, який локалізує точку θ_p^* , є величиною сталою і рівною

$$q = \frac{\text{vol}(E_k)}{\text{vol}(E_{k-1})} = \sqrt{\frac{n-1}{n+1}} \left(\frac{n}{\sqrt{n^2-1}} \right)^n < \exp \left\{ -\frac{1}{2n} \right\} < 1.$$

Висновки

Алгоритм знаходження θ_p^* можна успішно застосовувати для випадку, коли кількість змінних $n = \overline{2, 10}$. Для зменшення в 10 разів об'єму еліпсоїда, в якому локалізовано точку θ_p^* , потрібно K ітерацій, де

$$K = -\frac{\ln 10}{\ln q} \approx (2 \ln 10)n \approx 4.6n,$$

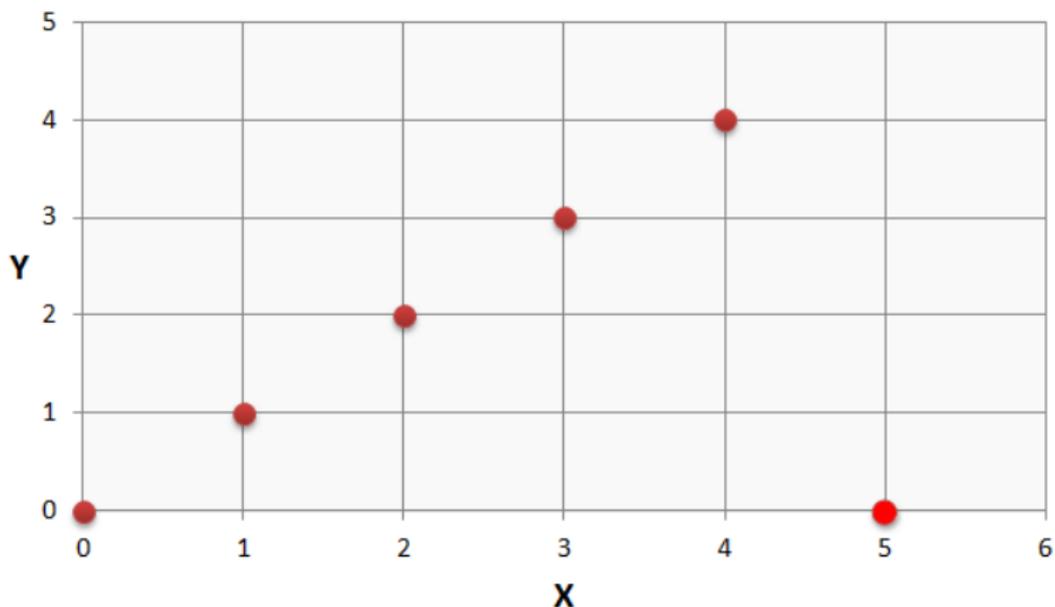
тобто щоб на порядок покращити відхилення знайденого рекордного значення функції $f_p(\theta_p)$ від її оптимального значення f_p^* , необхідно зробити $4.6n^2$ ітерацій.

Зміст

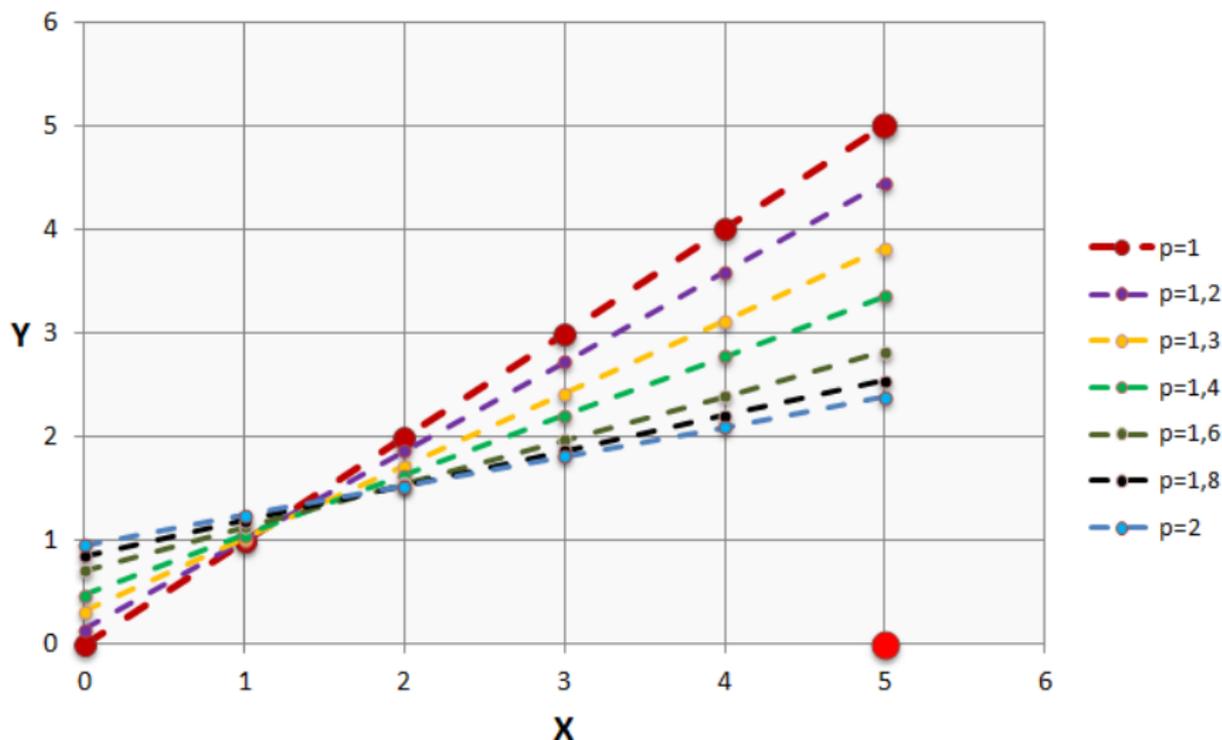
- 1 Вступ (метод еліпсоїдів)
- 2 Постановка задачі
- 3 Алгоритм знаходження θ_p^*
- 4 Приклад застосування методу**

Приклад застосування методу

Апроксимувати лінійною функцією $y = ax + b$ результати спостережень, серед яких наявне аномальне.



Приклад застосування методу



Результати роботи алгоритму

$$\epsilon_f = 10^{-12}, \quad r = 3$$

p	itn	a	b	f_r
1	200	1.0000	3.4408e-012	5.0000
1.2	119	0.86343	1.3768e-001	4.9047
1.3	111	0.70080	3.1609e-001	4.6989
1.4	107	0.57606	4.7512e-001	4.4615
1.6	108	0.42249	7.0521e-001	4.0324
1.8	107	0.33784	8.5195e-001	3.7011
2	104	0.28571	9.5238e-001	3.4503

Запитання?

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!